




RÈGLEMENT ENDURANCE



SPORT & GENTLEMAN

Circuit Beausoleil Louis Paillard - Chemin de la Croix Bataille 53000 Laval

30 MINUTES D'ESSAIS
6 HEURES DE COURSE

02 43 49 15 95 
contact@karting-laval.fr 
www.karting-laval.fr 

SOMMAIRE

ORGANISATION

Conditions de participation	P 3
Composition de l'équipe	P 3
Inscription et règlement financier	P 4

MATÉRIEL

Le kart	P 4
Équipements	P 5

LA COURSE

Quick Change	P 5
Point mécanique	P 6
Procédure slow, Réclamation, La pesée	P 7
Déroulé	P 8
Temps de roulage et Ravitaillement	P 9
Pénalités	P 10

SÉCURITÉ

Tenue	P 11
Drapeaux	P 11
Stands	P 11

RESPONSABILITÉ DU CIRCUITP 12

ATTRIBUTION DES POINTS SWS RÉSULTATSP 12

LIVE TIMINGP 13

ORGANISATION

Le circuit Beausoleil organise une épreuve d'endurance de **6 heures** de karting loisirs, en quick change, accessible à toutes et tous, **le 21 mars** et **le 21 novembre 2026**. Cette course, éligible au classement international de kart Sodi World Series, se déroulera sur notre circuit international de 1220 mètres (éclairé), situé à Laval.

Nous nous réservons le droit de modifier la date ainsi que le règlement de l'épreuve.

Les modifications seront portées à la connaissance des équipes engagées et ne pourront être contestées.

En cas d'interruption de course, sous drapeau rouge, le temps d'arrêt ne donnera pas lieu à une compensation de temps supplémentaire ni de dédommagement pécuniaire. Aucun remboursement ne sera effectué.

Conditions de participation

La course est ouverte à toutes et à tous ! Pilote ayant une licence ou non. Il faut être **majeur** à la date de la course, les mineurs à partir de 15 ans + 1 jour doivent avoir une autorisation parentale. La taille requise est **1m50**. Chaque pilote doit être **apte** médicalement à la pratique du karting.

Composition des équipes

Il y a **2 catégories** : SPORT et GENTLEMAN

Les équipes sont composées de **2 à 6 pilotes**. Nous pouvons accueillir jusqu'à 26 équipes. Au-delà, une liste d'attente sera établie.



Inscription et règlement financier

L'engagement pour un kart est à **670€ et 660€** pour un second et +, à diviser avec les membres de votre équipe.

Pour s'inscrire, veuillez **compléter** et **envoyer** le bulletin d'inscription par mail : contact@karting-laval.fr

Aucun acompte n'est requis.

Paielement au maximum 15 jours avant.

Paielements acceptés : Virement, Carte bancaire, chèque, chèques vacances ANCV ou espèce.

ATTENTION, une pré-inscription sur le site du championnat SWS n'équivaut pas à une inscription !

Dans le cas d'annulation, par l'organisateur, quelle que soit la raison, l'intégralité des sommes perçues sera reversée aux équipes.

L'inscription comprend :

- Location d'un kart Sodikart 390cc, 14cv
- Ravitaillement essence et assistance
- Une ardoise pour le panneautage
- Personnel d'encadrement (mécaniciens, commissaires, bénévoles)
- Système de chronométrage
- Réserveation d'un stand
- Remise des prix



MATÉRIEL

Le kart

Les kartings utilisés seront des 4 temps, **SR4 Sodikart 390CC**, 14cv, lestés à 80kg.

Les numéros de karts seront attribués par **tirage au sort**, lors de l'enregistrement.

Les réglages sont **identiques** pour tous les karts. Une **révision approfondie** est assurée par le personnel, la semaine précédant l'événement afin de garantir une équité maximale du parc. L'organisateur ne pourra être tenu responsable en cas de panne ou de défaillance technique.

Les participants ne sont pas autorisés à intervenir sur les parties techniques du kart (pression des pneus, réglages châssis, ...) **Pénalité de 5 tours**.

Équipements

Nous vous mettons à disposition des casques et des minerves. Le matériel non restitué à la fin de l'épreuve sera facturé au prix du neuf.

ATTENTION, dans la limite des stocks disponibles ! La boutique **GKART53** sera également ouverte.

Les pilotes peuvent apporter leur propre équipement, le casque doit être intégral, homologué CE, sanglé et avec une visière obligatoire. (incolore pour la vision de nuit, la direction précisera les horaires d'utilisation) (pénalité **1 tour** si ce n'est pas respecté).

Les chaussures doivent être fermées. Le port de gants est vivement conseillé.

Les caméras sont autorisées mais ne doivent pas être sur la casque. Toute casse ou incident sera à votre charge. Les transmissions radios sont également autorisées.

Interdits :

Vêtements flottants, écharpes, foulards, ...
Les casques type motocross, jet.

LA COURSE

Quick Change

Un **changement de pilote** sera effectué à **chaque passage aux stands**. **Seul** le pilote concerné par le relais est autorisé à entrer sous la structure du Quick Change (**pénalité de 2 tours**). Vous ne devez vous présenter en zone de Quick Change **qu'au moment du changement de pilote et non longtemps à l'avance**.

L'ouverture des stands se fera au bout de 10 minutes après le départ de la course et la fermeture sera 10 minutes avant la fin de la course.

Le plein du réservoir sera automatiquement fait à chaque arrêt.

Le temps d'arrêt aux stands est de 2 minutes minimum, le décompte se fait lors du passage du kart au niveau des plots oranges à l'entrée des stands et à la sortie des stands.

Le panneautage se fait uniquement dans les tribunes et non au niveau de la ligne droite de la direction de course. Le pilote doit signaler en **levant la main** qu'il entre dans les stands (péna.).

Les plaques avec votre numéro et transpondeur seront **installées et retirées par le staff** ; les pilotes ne doivent pas s'en occuper. En cas de perte d'une plaque sur la piste, aucune pénalité ne sera appliquée, et nous ajusterons vos tours de la manière la plus équitable possible. Cependant, s'il y a eu un accrochage, mauvaise conduite, ... Le staff ne pourra être tenu responsable et vos tours ne seront pas ré-attribués.

Un panneau avec écrit "PLAQUE" et votre numéro vous indiquera de rentrer **aux stands de la location (en haut)** et **non** dans ceux des licenciés (en bas). **Vous disposerez alors de 3 tours pour rentrer aux stands**. Au-delà, aucun ajustement des tours perdus ne sera effectué.

Cet arrêt n'étant pas fait en zone de Quick Change, il ne comptera donc pas comme un PIT (le même pilote repartira sur la piste, devant la direction de course).

Point mécanique

Un **échange de kart** sera effectué en cas de défaillance mécanique, seulement si elle est **indépendante d'un fait de course** : casse moteur, bris de chaîne, panne, etc... Pour rentrer dans les stands et effectuer le changement, votre team manager doit nous prévenir avant de rentrer aux stands, nous analyserons le problème sur la piste pendant que vous roulez. Si on estime qu'il y a un problème, nous vous ferons signe de rentrer aux stands avec un panneau "**MÉCA**" et votre numéro. **Donc veuillez à bien avoir l'accord du directeur de course avant de rentrer aux stands !**

Si le problème mécanique immobilise votre kart, alors un pisteux viendra vous chercher en quad et récupèrera votre plaque afin de vous ramener dans les stands. Cet arrêt comptera comme un PIT, **ATTENTION, uniquement pour les pannes de karts, indépendantes d'un fait de course, le double relais est POSSIBLE. Vous n'êtes pas obligés de changer de pilote dans cette situation là mais vous devez toutefois attendre 2 minutes minimum pour repartir.**

Par contre, en cas de **problème mécanique du à un fait de course** ou à une mauvaise utilisation de la machine : accrochage, sortie de piste, panne d'essence, ... le pilote sera immobilisé le temps de la réparation, dans la zone de Quick Change. Cela comptera comme un arrêt classique, **il faut bien respecter les 2 minutes d'arrêt dans les stands et le changement de pilote est obligatoire !**

Autorisés :

Les alfano, Mycron ou tout autre système de télémétrie uniquement si leur changement est rapide. (nous pouvons l'interdire si le changement est trop lent)

Interdits :

De décorer votre kart - Par contre vous pouvez décorer votre stand, en le laissant dans son état initial lorsque vous partirez.

D'ajouter des lumières sur votre kart, uniquement sur le pilote. L'éclairage ne doit en aucun cas être un apport de luminosité mais un moyen d'être vu par les autres.



Procédure SLOW

Pendant l'endurance, nous pouvons être amenés à mettre en place la procédure SLOW (accident, nettoyage de piste, conditions météo, problème de chronométrage, ...) Le directeur de course vous en informera avec le **panneau SLOW en jaune**. Le quad rentrera donc en piste au niveau de la contre ligne droite et les karts devront alors se placer derrière **au ralenti ! Aucun dépassement** ne sera autorisé sous peine de pénalité de conduite dangereuse. La procédure prendra fin lorsque le quad rentrera aux stands et que le drapeau vert vous sera présenté.

La fin de la course sera indiquée avec un panneau "Dernier tour" suivi du drapeau à damier. Ensuite, nous ferons une procédure SLOW, comme mentionné ci-dessus, derrière le quad, jusqu'aux stands de la location (en haut).

Réclamation auprès du directeur de course

Vous devez obtenir l'aval du staff pour faire une demande auprès du directeur de course. De plus, **1 seule personne de l'équipe** est autorisée à monter en direction de course. Tout manque de respect ou de comportement trop insistant suite à une décision pourra être sanctionné par une pénalité ou une exclusion.

La pesée

Tous les participants sont pesés, **dans leur tenue pour rouler**. **Sans équipement en plus** (casque, pare-côtes, minerve, gants, sur baquet, alfano, ...). Votre poids sera toujours arrondi au-dessus, par tranche de 2,5kg.

Le surbaquet est autorisé, mais ne sera pas pris en compte dans la pesée, car il nous est impossible de vérifier si les pilotes concernés l'ont bien installé.

Les poids seront disponibles dans la zone de quick change.

Un contrôle systématique des poids embarqués est effectué dans les stands à chaque relai et une pesée aléatoire du pilote est possible pendant la course. Pensez à vous peser avec vos poids et sans casque ni pare-côte et à ajuster vos poids si besoin avant de partir pour votre relais

En cas d'irrégularité, le pilote doit mettre son kart en conformité pour repartir. **(5 tours de pénalité)**





LA COURSE

La grille de départ sera établie suite au classement des 30 minutes d'essais qualificatifs et sera lancé à 12h00 pour 6 heures de course. Il n'y a **aucun quick change** pendant les essais, **le premier changement** de kart sera effectué lors du premier arrêt pendant la course des 6 heures.

Le déroulé

8h30 - 9h45

Accueil des équipes autour d'un petit-déjeuner offert.

Règlements des dernières participations, attribution des bracelets, tirage au sort des karts, pesée des pilotes, distribution des équipements.

9h45 - 10h15

Briefing obligatoire pour tous les pilotes et commissaires.

11h00 - 11h30

30 minutes d'essais permettant à chaque pilote de se familiariser avec le circuit et le kart.

UN FOOD TRUCK SERA À VOTRE DISPOSITION POUR VOUS RESTAURER

12h00 - 18h00

Départ des 6 heures de course d'endurance avec : 11 à 13 changements de pilotes minimum obligatoires selon la catégorie.

18h30

Proclamation des résultats.

Remise de trophées sur le podium

Pot de l'amitié offert !



Règles et temps de roulage

SPORT

- 2 à 6 pilotes
- Lesté à 80kg (Rappel : pesée aléatoire possible pendant la course)
- 11 arrêts aux stands avec changement de pilote obligatoire
- Temps d'arrêts aux stands minimum : 2 minutes
- Temps de relais minimum : 10 minutes
- Temps de relais maximum : 1h30
- Ouverture des stands 10 min après le départ et fermeture 10 min avant l'arrivée
- Temps de roulage maximum par pilote : 3h45 (essais non pris en compte)
- Quick change

GENTLEMAN

- 2 à 6 pilotes
- Lesté à 80kg (Rappel : pesée aléatoire possible pendant la course)
- 13 arrêts aux stands avec changement de pilote obligatoire
- Temps d'arrêt aux stands minimum : 2 minutes
- Temps de relais minimum : 10 minutes
- Temps de relais maximum : 1h30
- Ouverture des stands 10 minutes après le départ et fermeture 10 minutes avant l'arrivée
- Temps de roulage maximum par pilote : 3h45 (essais non pris en compte)
- Quick change

Un écran à la sortie des stands vous donnera votre temps.

Ravitaillement

Aucun plein de carburant ne se fera entre les chronos et la course.

À chaque arrêt aux stands, avant le quick change, le plein sera effectué et la chaîne graissée.

L'autonomie des karts est de 2h sur temps sec.

Il est **interdit** de changer de pilote dans l'aire de ravitaillement.

Le changement devra s'effectuer après, dans la zone de quick change.

Pénalités

Pendant la durée de l'épreuve, toutes fautes réalisées tant sur la piste qu'en dehors, seront immédiatement sanctionnées par le staff. Leur bonne foi et leur connaissance de la course ne peuvent être contestées.

Les pénalités sont gérées par ordinateur et s'appliquent aussitôt sur le classement.

- * Équipement incorrect et passage obligatoire aux stands pour mise en conformité **(1 tour)**
- * Temps d'arrêts aux stands minimum 2min non respecté **(avertissement aux essais)**
- * Temps d'arrêts aux stands entre 1m59,999 et 1min50 **(1 tour)**, inférieur à 1min50 durant la course **(3 tours)**
- * Temps de relais minimum : 10 minutes, non respecté **(5 tours)**
- * Temps de relais maximum : 1h30, non respecté **(5 tours)**
- * Temps de roulage cumulé maximum par pilote excédant 3h45 **(5 tours)**
- * Main non levée avant l'entrée aux stands **(avertissement et 1 tour si récidive)**
- * Dépassement sous drapeau jaune, vitesse excessive ou non-respect des drapeaux **(1 tour et 2 si récidive)**
- * Récidive à un avertissement (pénalité ou exclusion de l'équipe à l'appréciation de la direction de course)
- * Interdiction de sortir de son kart pour le dégager, attendre l'arrivée du pisteur en levant la main **(1 tour)**
- * Conduite dangereuse **(1 tour et 2 si récidive)**
- * Vitesse excessive dans les stands **(2 tours)**
- * Conduite dangereuse dans les stands (perte de contrôle, contact avec les pneus à l'entrée des stands **(2 tours)**)
- * Tout comportement violent, agressif ou antisportif, sur la piste ou en dehors, envers les pilotes ou le personnel encadrant l'activité, d'un membre d'une équipe, pilote ou accompagnateur **(pénalité ou exclusion de l'équipe à l'appréciation de la direction de course)**
- * Poids non conforme **(5 tours)** et **exclusion** possible si récidive.
- * Arrêt aux stands manquant **(5 tours)**
- * Relai fictif constaté, un changement physique de pilote est obligatoire à chaque passage dans les stands **(1 tour)**
- * Comportement irrespectueux d'un pilote ou d'un accompagnateur **(3 tours avec exclusion possible)**
- * Consommation d'alcool ou de stupéfiant **(5 tours avec exclusion possible)**
- * Modification, repérage, dégradation, intervention sur le kart constatée **(5 tours)**


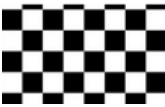







Tenue

Les écharpes et les vêtements flottants sont interdits.
 Les cheveux longs doivent impérativement être attachés.
 Les combinaisons doivent être fermées et les casques attachés.

Stands

Lorsque vous quittez la piste pour entrer dans les stands, vous devez **LEVER LE BRAS** afin de signaler votre ralentissement. Écartez-vous de la trajectoire et **ralentissez** avant de vous engager dans la voie des stands ! Roulez au pas.
 Les animaux doivent être tenus en laisse.

Les drapeaux

Les drapeaux	Leurs significations
	Départ de la course
	Arrivée de la course
	Danger sur la piste, ralentir, interdiction de dépasser
	Interruption de la course, interdiction de dépasser, rouler à une allure réduite
	Fin de danger Reprise de la course
	Signal un avertissement ou une pénalité
	Changement d'adhérence sur la piste
	Problème technique
	Véhicule d'intervention sur la piste (quad), regroupement en peloton derrière, en suivant l'ordre du classement, interdit de rentrer dans les stands.

RESPONSABILITÉ DU CIRCUIT

Le circuit ne pourra être tenu responsable de tout accident résultant d'un pilotage irrespectueux des consignes édictées lors du briefing.

Il incombe aux participants de vérifier avant leur venue qu'ils possèdent bien une assurance responsabilité civile individuelle étendue aux activités de loisirs qui couvrirait les dommages causés à des tiers lors de la course ainsi qu'une assurance personnelle leur garantissant d'éventuels dommages corporels en cas d'erreur de pilotage.

L'assurance responsabilité civile du circuit ne couvre en aucun cas les dommages résultant d'un mauvais pilotage du kart.

Le Circuit Beausoleil n'est pas tenu au remboursement ou à un geste commercial en cas d'abandon d'une équipe.

ATTRIBUTION DES POINTS SWS ET RÉSULTATS

Cette compétition intègre le championnat **Sodi World Series** en catégorie endurance.

Les équipes désirant participer au championnat doivent **s'inscrire** en tant qu'équipe sur le site www.sodiwseries.com

Les équipes ayant terminé la course 1^{re}, 2nd et 3^e recevront **trophées** et **bons cadeaux** sur le podium.

Le Circuit Beausoleil, à l'occasion de cet événement, se réserve le **droit** d'utiliser l'image des participants à des fins de **communication** liée à la manifestation.

LIVE TIMING



CODE WIFI :
Karting Laval Public
MDP : Beausoleil

Vous pouvez suivre la course en temps réel sur vos téléphones grâce au lien suivant :

www.apex-timing.com/live-timing/lavalloisirkart/index.html



Scan Me



**BONNE COURSE À TOUTES ET À TOUS,
RESTEZ FAIR-PLAY !**

**TOUTE L'ÉQUIPE DU CIRCUIT BEAUSOLEIL VOUS
REMERCIÉ DE VOTRE PRÉSENCE ET VOUS SOUHAITE
UNE EXCELLENTE JOURNÉE :)**